

Υπουργείο Προστασίας του Πολίτη
Κέντρο Μελετών Ασφάλειας (ΚΕ.ΜΕ.Α.)
Δ/νση: Π. Κανελλοπούλου 4, 101 77 Αθήνα
Τηλέφωνο: 210 7710805 (εσωτ. 318, 319)
e-mail: kemea@kemea.gr, www.kemea.gr
Αριθμ. Πρωτ.: 10651/2/9-ι'

Αθήνα, 25 Φεβρουαρίου 2019

Θέμα: «Απαντήσεις στα ερωτήματα που υποβλήθηκαν αναφορικά με την προκήρυξη για την προμήθεια ενός τρισδιάστατου παιχνιδιού προσομοίωσης, στο πλαίσιο υλοποίησης της Δράσης «Ενίσχυση των Φορέων επιβολής του Νόμου για την αναγνώριση και καταπολέμηση της Ριζοσπαστικοποίησης και του Εξτρεμισμού.»

Έχοντας υπόψη:

- α. Το Ν. 4412/2016 (Α' 147) "Δημόσιες Συμβάσεις Έργων, Προμηθειών και Υπηρεσιών (προσαρμογή στις Οδηγίες 2014/24/ ΕΕ και 2014/25/ΕΕ)»
- β. Το υπ' αριθ. 10651/1/19 από 14-6-2018 επικαιροποιημένο Τεχνικό Δελτίο Πράξης
- γ. Την υπ' αριθ. 10651/1/20 από 14-6-2018 επικαιροποιημένη Απόφαση Υλοποίησης Έργου με Ιδία Μέσα.
- δ. Το υπ' αριθ. 10651/2/9-α' από 06/02/2019 έγγραφο των συνεργατών της Δράσης με τις Τεχνικές Προδιαγραφές.
- ε. Το υπ' αριθ. 10651/2/9-β' από 08/02/2019 ενημερωτικό σημείωμα για την έγκριση της δαπάνης, ανώτατης εκτιμώμενης αξίας €40.000,00 συμπεριλαμβανομένου Φ.Π.Α, για την προμήθεια ενός τρισδιάστατου παιχνιδιού προσομοίωσης.
- στ. Την υπ' αριθ. 106151/2/9-γ' έγκριση δαπάνης για την προμήθεια ενός τρισδιάστατου παιχνιδιού προσομοίωσης.
- ζ. Το υπ' αριθ. 10651/2/9-δ' τεύχος διακήρυξης συνοπτικού διαγωνισμού για την επιλογή αναδόχου προμήθειας ενός τρισδιάστατου παιχνιδιού προσομοίωσης.



Ευρωπαϊκή Ένωση
Ταμείο Εσωτερικής Ασφάλειας
«Ισότητα, Αλληλεγγύη, Προστασία»



Για τις πρόσθετες πληροφορίες που ζητήθηκαν έως και την 21η Φεβρουαρίου 2019 ημέρα Πέμπτη και ώρα 17:00, δίνονται οι κάτωθι συμπληρωματικές πληροφορίες/διευκρινήσεις. Επισημαίνεται ότι, οι ερωτήσεις αναφέρονται με το χρόνο και τον τρόπο με τον οποίο υποβλήθηκαν από τα ενδιαφερόμενα μέρη.

Ερώτημα 1: Όσον αφορά την προδιαγραφή: «Θα περιλαμβάνονται τέσσερις ολοκληρωμένες τρισδιάστατες σκηνές με αντικείμενα και ψηφιακούς χαρακτήρες, οι οποίες θα αποδίδουν ρεαλιστικά τα περιβάλλοντα των σεναρίων εξάσκησης», θα επιθυμούσαμε περαιτέρω ανάλυση των τεσσάρων τρισδιάστατων σκηνών με αντικείμενα και ψηφιακούς χαρακτήρες. Πιο συγκεκριμένα ποιο είναι το μέγεθος των τρισδιάστατων σκηνών (διαστάσεις χώρων) και ποιο το είδος (πλατεία, σπίτι, κ.α.); Πόσοι ψηφιακοί χαρακτήρες θα πρέπει να δημιουργηθούν για κάθε σκηνή;

Απάντηση 1: Σύμφωνα με το πρόγραμμα τα μεγέθη των τρισδιάστατων σκηνών θα είναι αντίστοιχα μίας φυλακής, ενός χωροθετημένου κέντρου υποδοχής και ταυτοποίησης μεταναστών και δύο επιπρόσθετων, ανάλογου μεγέθους, χωροθετημένων περιβαλλόντων. Ο ελάχιστος αριθμός ψηφιακών χαρακτήρων για κάθε σκηνή θα είναι τέσσερις (ή τουλάχιστον δύο για κάθε ένα από τα οκτώ σενάρια).

Ερώτημα 2: Όσο αφορά την προδιαγραφή: «Οι κινήσεις σώματος των χαρακτήρων οι οποίες είναι κρίσιμες για την αναγνώριση σημαδιών ριζοσπαστικοποίησης θα έχουν παραχθεί με σύλληψη κίνησης (motion capture) από ηθοποιούς», οι ηθοποιοί και η καθοδήγηση τους κατά την σύλληψη κίνησης θα προσφερθούν από το ΚΕΜΕΑ ή από τον υποψήφιο ανάδοχο;

Απάντηση 2: Οι ηθοποιοί και η καθοδήγηση τους κατά την σύλληψη κίνησης θα προσφερθούν από το ΚΕΜΕΑ.

Ερώτημα 3: Όσο αφορά την προδιαγραφή: «Οι χρήστες θα μπορούν να επικοινωνήσουν με τους ψηφιακούς χαρακτήρες μέσω διαλόγων με την χρήση: α) προκαθορισμένων επιλογών, β) ελεύθερου κειμένου ή/και γ) φωνής», η επικοινωνία μέσω φωνής εννοείται ότι ο χρήστης της εφαρμογής θα μιλάει σε ένα μικρόφωνο, θα μετατρέπεται σε κείμενο η φωνή του και το σύστημα θα ανταποκρίνεται αντίστοιχα;

Απάντηση 3: Σωστά, στην περίπτωση που ο χρήστης επιλέξει τη δυνατότητα επικοινωνίας με τη χρήση της επιλογής της 'φωνής' αυτή θα μεταδίδεται μέσω του ενσωματωμένου μικροφώνου του Η/Υ ή με την χρήση εξωτερικού μικροφώνου και εν συνεχεία το παιχνίδι προσομοίωσης θα μετατρέπει τη φωνή σε κείμενο και το σύστημα θα ανταποκρίνεται αντίστοιχα.



Ερώτημα 4: Όσο αφορά τις προδιαγραφές: «Το παιχνίδι θα μπορεί να παιχτεί από έναν έως και τρεις παίκτες» και «Η διαδικασία ελέγχου και αναγνώρισης σημαδιών ριζοσπαστικοποίησης μπορεί να περιλαμβάνει την συμμετοχή παραπάνω του ενός χρηστών, με διαφορετικούς ρόλους» καθώς και σε συνδυασμό με την απαίτηση για δυνατότητα εκτέλεσης της εφαρμογής σε φυλλομετρητή παγκόσμιου ιστού (web browser) προκύπτει η αναγκαιότητα για φιλοξενία του συστήματος σε εξυπηρετητή με αυξημένη ισχύ, η φιλοξενία σε εξυπηρετητή θα παρασχεθεί από το ΚΕΜΕΑ ή το κόστος θα το καλύψει ο ανάδοχος;

Απάντηση 4: Το κόστος που απαιτείται για τη φιλοξενία του συστήματος σε εξυπηρετητή με αυξημένη ισχύ, θα καλυφθεί από την ανάδοχο εταιρεία για χρονικό διάστημα δύο ετών από την παράδοσή του, σύμφωνα και με την τεχνική προδιαγραφή 8, που αφορά στη συντήρηση του.

Ερώτημα 5: Όσο αφορά την προδιαγραφή: «Θα αναπτυχθούν οκτώ (8) αρχικά σενάρια κλιμακούμενης δυσκολία», στο πλαίσιο της κοστολόγησης της ανάπτυξης των 8 σεναρίων θα θέλαμε να μας ενημερώσετε για την χρονική διάρκεια του κάθε σεναρίου;

Απάντηση 5: Η ελάχιστη χρονική διάρκεια καθενός εκ των οκτώ σεναρίων είναι 10 λεπτά.

Ερώτημα 6: Στο “Παράρτημα Ι” στην ενότητα “7.1 Παράρτημα Ι-Τεχνικές Προδιαγραφές” και συγκεκριμένα στο σκέλος “Β.Τεχνική Προδιαγραφή – 1. Γενικά Χαρακτηριστικά”, το χαρακτηριστικό ΙΙ (“Ελάχιστες απαιτήσεις συστήματος...”) η επισήμανση του εξυπηρετεί στο να λάβουμε γνώση για τον σχεδιασμό και την ανάπτυξη του παιχνιδιού, ή αφορά στην παράδοση του συγκεκριμένου εξοπλισμού από τον ανάδοχο;

Απάντηση 6: Η επισήμανση εξυπηρετεί στο να λάβει η ανάδοχος εταιρεία γνώση για τον σχεδιασμό και την ανάπτυξη του παιχνιδιού.

Ερώτημα 7: Στο “Παράρτημα Ι”, στην ενότητα “7.1 Παράρτημα Ι - Τεχνικές Προδιαγραφές” και συγκεκριμένα στο σκέλος “Β. Τεχνική Προδιαγραφή - 1. Γενικά χαρακτηριστικά”, το χαρακτηριστικό ΙΙ (“Ελάχιστες απαιτήσεις συστήματος...”) η ελάχιστη απαίτηση σε GPU “GeForce Nvidia GT1030” έρχεται σε σύγκρουση με το σκέλος “2. Διεπαφή - γ) εμβύθισης (Immersive με χρήση μάσκας εικονικής πραγματικότητας (HMD) σε καθιστή στάση (seated), καθώς η συγκεκριμένη GPU δεν υποστηρίζει αυτή την τεχνολογία. Τι υπερισχύει;

Απάντηση 7: Στην αντίστοιχη τεχνική προδιαγραφή η GPU “GeForce Nvidia GT1030” αναφέρεται ως ελάχιστη απαίτηση, η οποία θα πρέπει να παραδοθεί στο ΚΕΜΕΑ. Η εταιρεία που θα σχεδιάσει το παιχνίδι, εφόσον το κρίνει απαραίτητο, μπορεί να χρησιμοποιήσει GPU με ανώτερα χαρακτηριστικά



(Nvidia GTX970) που να υποστηρίζει την εμβύθιση (Immersive με χρήση μάσκας εικονικής πραγματικότητας (HMD). Το παραδοτέο παιχνίδι θα πρέπει να πληροί και τις ελάχιστες απαιτήσεις σε GPU και την εμβύθιση 7.

Ερώτημα 8: Στο “Παράρτημα Ι”, στην ενότητα “7.1 Παράρτημα Ι - Τεχνικές Προδιαγραφές” και συγκεκριμένα στο σκέλος “Β. Τεχνική Προδιαγραφή - 8. Συντήρηση: Δωρεάν συντήρηση και αναβάθμιση για δύο χρόνια”. Σε τι αφορά η συντήρηση και σε τι αφορά η αναβάθμιση;

Απάντηση 8: Η συντήρηση και η αναβάθμιση αφορούν στην τεχνική υποστήριξη και τον εξοπλισμό που απαιτούνται ώστε το τρισδιάστατο ψηφιακό παιχνίδι να προσφέρει αδιάλειπτα στο χρήστη τις ίδιες δυνατότητες και απόδοση με τις οποίες θα παραδοθεί, καθόλη τη διάρκεια των δύο ετών.

Ερώτημα 9: Στην Ενότητα “6. Ειδικοί όροι εκτέλεσης” και συγκεκριμένα στο 6.1 Χρόνος Παράδοσης, προβλέπεται η δυνατότητα παράτασης πριν τη λήξη του αρχικού συμβατικού χρόνου παράδοσης. Υπάρχει συγκεκριμένο άνω όριο στον χρόνο επέκτασης και αν ναι, ποιό είναι αυτό; Είναι δεδομένο ότι θα γίνει χρήση αυτής της δυνατότητας καθώς τεχνικά είναι αδύνατο να σχεδιαστεί, να αναπτυχθεί, να αξιολογηθεί και να παραδοθεί το έργο στο διάστημα των δύο μηνών, το οποίο αναφέρετε.

Απάντηση 9: Ο συμβατικός χρόνος παράδοσης μπορεί να παρατείνεται, πριν από τη λήξη του αρχικού συμβατικού χρόνου παράδοσης, υπό τις προϋποθέσεις του άρθρου 206 του ν. 4412/2016 και ειδικότερα: «Ο συμβατικός χρόνος παράδοσης των υλικών μπορεί να παρατείνεται υπό τις ακόλουθες σωρευτικές προϋποθέσεις:

- α) τηρούνται οι όροι της διάταξης του άρθρου 132,
- β) έχει εκδοθεί αιτιολογημένη απόφαση του αρμόδιου αποφαινόμενου οργάνου της αναθέτουσας αρχής μετά από γνωμοδότηση αρμοδίου συλλογικού οργάνου είτε με πρωτοβουλία της αναθέτουσας αρχής και εφόσον συμφωνεί ο προμηθευτής είτε ύστερα από σχετικό αίτημα του προμηθευτή το οποίο υποβάλλεται υποχρεωτικά πριν από τη λήξη του συμβατικού χρόνου,
- γ) το χρονικό διάστημα της παράτασης είναι ίσο ή μικρότερο από τον αρχικό συμβατικό χρόνο παράδοσης.»

Ερώτημα 10: Στην ενότητα “2.4.2 Χρόνος και τρόπος υποβολής προσφορών” αναφέρεται ότι “Οι ενδιαφερόμενοι θα υποβάλουν τον φάκελο με την προσφορά τους ιδιοχείρως, είτε αυτοπροσώπως ή με ειδικά προς τούτο εξουσιοδοτημένο εκπρόσωπό του, στο αρμόδιο τμήμα της Αναθέτουσας Αρχής...”. Μπορεί να αποσταλεί η προσφορά μέσω εταιρείας ταχυμεταφορών ή ταχυδρομείου;

Απάντηση 10: Όχι, δεν Μπορεί να αποσταλεί η προσφορά μέσω εταιρείας ταχυμεταφορών ή ταχυδρομείου.

